

Bases y Detalles

---

**PORSCHE**<sup>®</sup>

**GT3 CUP CHALLENGE**

ASSETTO CORSA CHILE

---

*Organizador:*  
Mauricio Quero

*Revisión:*  
Luis Cáceres  
Ignacio Rodríguez

Versión 1.0  
16 de octubre de 2019

# Índice

<b>1</b>	<b>Resumen.</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Difusión.</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Campeonato.</b>	<b>4</b>
3.1	Modo de Operación. . . . .	5
3.2	Horarios. . . . .	5
3.3	Sistema de puntajes. . . . .	6
<b>4</b>	<b>Reglamento.</b>	<b>7</b>
4.1	Comportamiento general en pista. . . . .	7
4.2	Luchas en pista. . . . .	7
4.3	Penalizaciones. . . . .	8
4.4	Reclamos y/o denuncias. . . . .	9
4.5	Calendario. . . . .	10
<b>5</b>	<b>Contenido Necesario.</b>	<b>14</b>
<b>6</b>	<b>Requerimientos de Inscripción.</b>	<b>14</b>

## 1. Resumen.

El presente campeonato corresponde a la primera versión de la GT3 Cup by Aspetto Corsa Chile.

Esta competencia se realizará con 2 categorías simultáneas: PRO y AM. Ambas categorías correrán juntas en la pista, pero puntuarán en forma separada. De esta manera se da la posibilidad de que los pilotos compitan contra sus pares de similar experiencia a lo largo del campeonato. Se dispondrá de 7 fechas válidas para premiación. El sistema de competición será a 2 carreras, donde la primera carrera será a 30 minutos y la segunda tendrá la misma duración pero con formación en grilla invertida. Cada fecha tendrá una sesión previa para clasificaciones para formar la grilla de la primera carrera.

El total de cupos disponibles para el campeonato será de 24 pilotos, cuya inscripción será mediante formulario digital.

Los pilotos seleccionados para poder correr deberán marcar tiempo, cuya vuelta rápida deberá estar dentro de los 24 mejores de la tabla.



## 2. Difusión.

Toda información sobre el campeonato será anunciada a través de las redes sociales oficiales de la comunidad.

- [Facebook](#)
- [Discord](#)
- [Instagram](#)
- [Twitter](#)
- [Youtube](#)

### 3. Campeonato.

EL presente campeonato busca replicar la GT3 Cup que se realiza en el mundo automotor con los Porsche 911 preparados 100% para pista, que se corre en muchos países al rededor del mundo como una línea motorsport de la marca.



El auto a utilizar durante el campeonato será el Porsche 911 GT3 Cup

### 3.1. Modo de Operación.

El campeonato contemplará 7 fechas. Cada una de ellas se llevará a cabo un día Domingo desde las 21:45 horas en adelante. Se abrirá un servidor con el circuito correspondiente a la fecha siguiente al menos una semana previa al día de la carrera, a modo de prácticas.

El mismo día de la carrera se realizará una sesión de clasificación, la que tendrá una duración de 10 minutos, donde los pilotos deben marcar su mejor vuelta antes de la carrera. De acuerdo a los tiempos marcados en clasificación, es como se formará la grilla para la primera carrera de la fecha correspondiente. Esta carrera tendrá una duración de 30 minutos más 1 vuelta. A continuación, a partir de las posiciones en las que finalizaron los pilotos en la primera carrera, se formará una grilla invertida para la segunda carrera de la fecha correspondiente. Esta segunda carrera también tendrá una duración de 30 minutos más 1 vuelta.

### 3.2. Horarios.

Los horarios son considerados con el uso horario UTC-3. Estos quedan sujetos a modificación sin aviso por parte del Staff en caso de estimarlo conveniente.

- Prácticas oficiales: 20:00h a 22:00h
- Clasificación: 22:00h a 22:10h
- Carrera 1: 22:10h a 22:40h
- Carrera 2: 22:40h a 23:10h

### 3.3. Sistema de puntajes.

La tabla de puntaje será la misma para ambas categorías.

Cada categoría, si bien corren juntas en la pista, llevan tablas individuales, por lo que la categoría PRO tendrá un podio y la categoría AM tendrá otro podio. Ambas tablas se rigen bajo el mismo sistema de puntaje:

Cuadro 1: Puntajes carreras.

Posición	Puntos
1°	22
2°	19
3°	17
4°	15
5°	14
6°	13
7°	12
8°	11
9°	10
10°	9
11°	8
12°	7
13°	6
14°	5
15°	4
16°	3
17°	2
18°	1

## 4. Reglamento.

Este reglamento es válido a partir de la primera fecha del campeonato, incluyendo la semana de prácticas previas a la competencia misma, fijándose como fecha oficial el 20 de Octubre de 2019, hasta la finalización del campeonato.

### 4.1. Comportamiento general en pista.

Se pide a los pilotos participantes no interrumpir el sano desarrollo de las competencias con conductas antideportivas de cualquier tipo hacia los demás pilotos. Cualquier conducta que se considerase antideportiva y/o no corresponda a los principios y valores que rigen a Assetto Corsa Chile, será duramente sancionada. El Staff organizador del servidor se reserva el derecho de admisión y participación.

### 4.2. Luchas en pista.

En el automovilismo profesional existe un Código Deportivo Internacional que se aplica en cada competencia oficial. Al ser una competencia virtual, se busca seguir y respetar estos lineamientos de la manera más real posible. Para ello, además, existe un código entre pilotos de manera no verbal.

Por regla general, siempre se debe dejar espacio lateral para situaciones de líneas paralelas, a menos que uno de los participantes tenga completamente el auto adelante del otro.

Solo se permitirá un cambio de trazada al aproximarse una curva. Realizar más de un cambio de trazada se penalizará luego de la carrera, dependiendo del tipo de maniobra, se podrá aplicar una amonestación verbal y, según la gravedad del caso, puede llegar incluso a una expulsión del servidor (kick).

Para mayores detalles, se adjunta un anexo sobre “Técnicas de Carrera”, desarrollado y cedido a Assetto Corsa Chile por cortesía de Giancarlo Raggio.

- [Técnicas de carrera.](#)

## 4.3. Penalizaciones.

### 4.3.a. Licencia de pilotos.

La Licencia Virtual de Piloto es un sistema que penaliza a los pilotos en caso de realizar actos anti-deportivos y que atenten contra los valores de las comunidades, restando puntos en caso de existir sanciones, explicadas a continuación. Para efectos de puntajes, cada piloto contará con un total de 30 puntos de licencia al inicio del campeonato. Si, luego de haber sido sancionado en una o más ocasiones, un piloto llega a tener 0 puntos de licencia en determinado momento, este será descalificado del campeonato, sin posibilidad de poder continuar en competencia.

- Chocar a otro piloto: +4 segundos al tiempo final en carrera y -3 puntos de licencia.
- Sacar a otro piloto de pista: +7 segundos al tiempo final en carrera y -4 puntos de licencia.
- Adelantamiento con bandera amarilla: +7 segundos al tiempo final en carrera y -2 puntos de licencia.
- Cortar trazada de un piloto que va en vuelta rápida (Clasificación) o bloquear el paso con bandera azul (Carrera): +10 segundos al tiempo final en carrera y -5 puntos de licencia.
- Contacto que cause múltiples colisiones (3 o más vehículos involucrados): +14 segundos al tiempo final en carrera y -5 puntos de licencia.

### 4.3.b. Clasificación.

- Durante la sesión de clasificación, no se debe interrumpir las vueltas rápidas de otros participantes. No cumplir esta regla puede implicar una sanción, o incluso, una expulsión (kick) inmediato del servidor.
- Si un piloto sufre daños irreparables en la clasificación y no puede volver a boxes por su propio medio, deberá abandonar la clasificación volviendo a pits a través de la tecla escape y no podrá reingresar a la pista. No obedecer esta regla descontará 5 puestos en la tabla al piloto que la infrinja.
- Para los usuarios de Discord, deberán realizar la sesión de clasificación al menos con activación manual de voz, esto es, configurar un botón con la función *push to talk*.
- El equipo de comisarios podrá, sin necesidad de un reclamo en específico, aplicar sanciones de manera automática y sin previo aviso.

#### 4.3.c. Carrera.

- Se pide especial cuidado a todos los pilotos durante la largada, primera curva y primera vuelta en todos los circuitos y con todo el material rodante. Esto para prevenir futuros incidentes y/o abandonos debido a autos dañados.
- Cualquier conducta antideportiva y/o agresiva en exceso será penalizada con la expulsión automática del servidor.
- No se puede detener el vehículo en ningún momento de la carrera, independiente de sus condiciones (con excepción de daños totales o estanque vacío, por lo que se dirigirá a pits directamente y quedará como DNF).
- Si el piloto no pudiere participar en la fecha, es deber del mismo avisar con anticipación, o podría quedar descalificado del resto de las competencias, sin derecho a apelación y su puesto podría ser ocupado por otro piloto.
- El plazo máximo para realizar reclamos es de 2 días hábiles, es decir 48 horas, a contar del término de la fecha. Las sanciones se publicarán al término del plazo, no habiendo derecho a apelación.
- El equipo de comisarios podrá, sin necesidad de un reclamo en específico, aplicar sanciones de manera automática y sin previo aviso.
- Cualquier reclamo que no figure en estas directrices se considerará analizable y pasará a debate entre los comisarios.
- Al final de cumplirse el plazo de reclamos se detallará un documento con las sanciones aplicadas y su resultado final en el campeonato.

#### 4.4. Reclamos y/o denuncias.

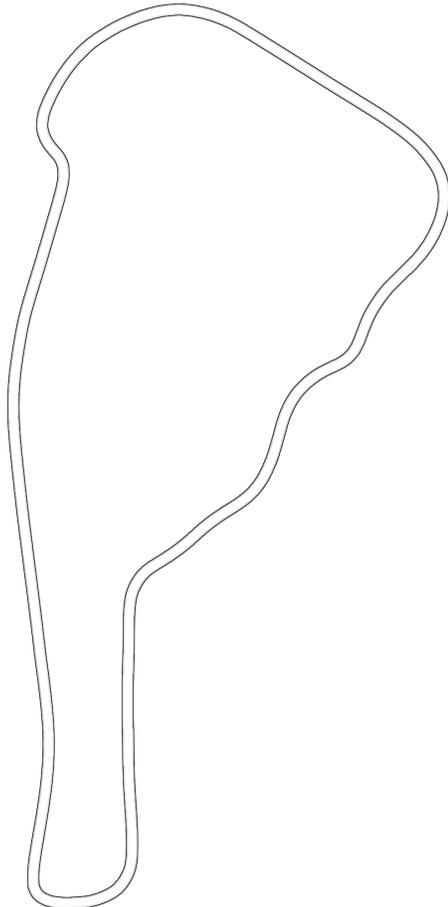
Mediante el siguiente enlace se podrá ingresar cualquier reclamo que un piloto pueda tener al término de una carrera. Este formulario se encontrará disponible para realizar denuncias hasta 24 horas desde el término de la carrera que corresponda. Cualquier reclamo que un piloto pueda tener al término de una carrera debera contactarse con el staff vía Discord o Whatsapp, debe enviar un video(grabado con el celular incluso) mostrando explícitamente el incidente y con un pequeño relato de lo ocurrido(incluir a los involucrados). El Staff tiene como plazo máximo cuatro días para determinar las sanciones, las cuales se aplicaran directamente a la fecha siguiente. Las personas involucradas serán avisadas y la publicacion de la resolución de las denuncias se hará en Discord en un canal de texto del Campeonato.

Cabe resaltar que el denunciante debe tener claro y detallar en qué momento de la carrera fue el incidente y tener identificado a todos los involucrados.

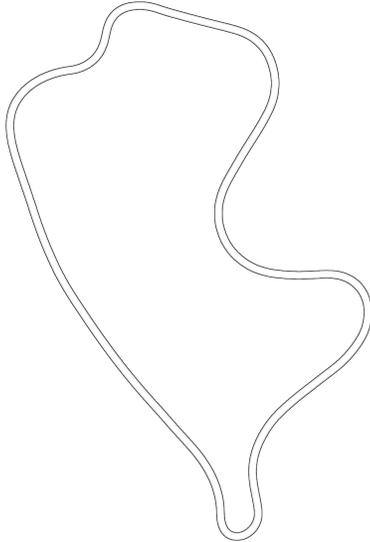
## 4.5. Calendario.

El orden y fechas de este calendario pueden ser modificados por el Staff.

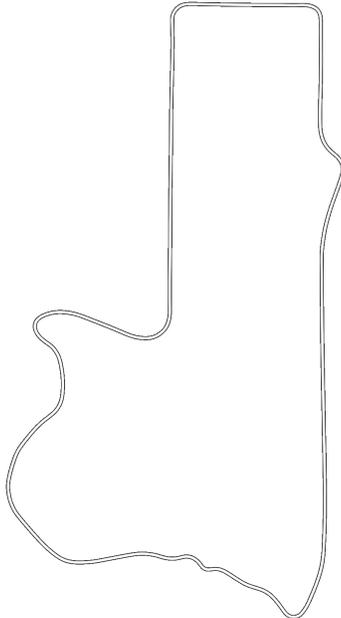
- Primera fecha: 20 de Octubre del 2019
  - Circuito: Road Atlanta



- Segunda fecha: 27 de Octubre del 2019
  - Circuito: Canadian Tire Motorsports Park

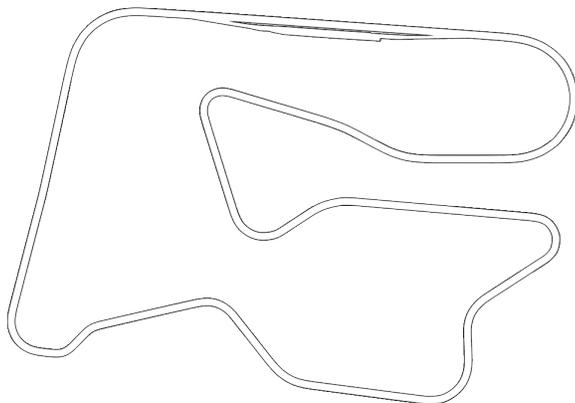


- Tercera fecha: 3 de Noviembre del 2019
  - Circuito: Bathurst



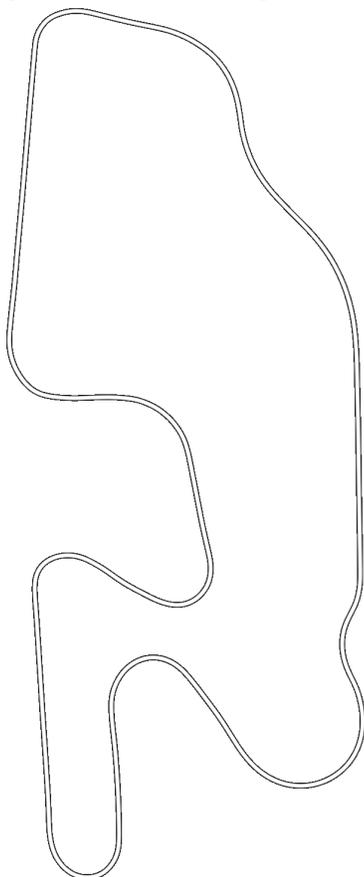
- Cuarta fecha: 10 de Noviembre del 2019

- Circuito: Tor Poznan



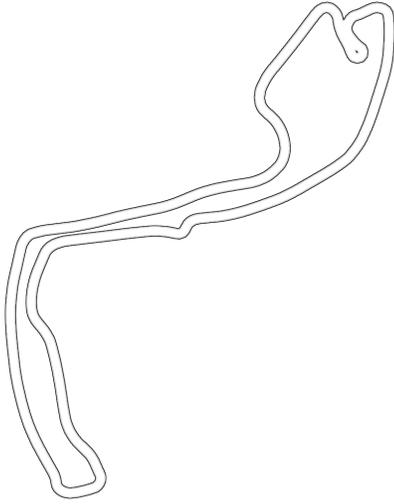
- Quinta fecha: 17 de Noviembre del 2019

- Circuito: Watkins Glen



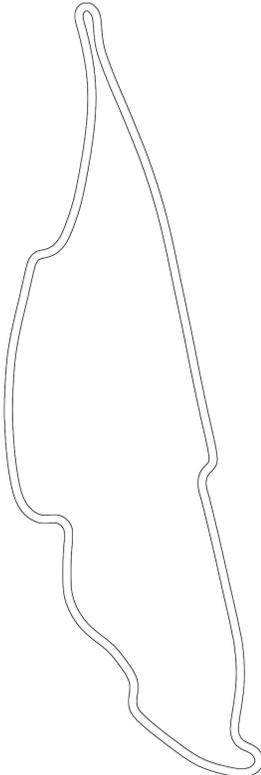
- Sexta fecha: 24 de Noviembre del 2019

- Circuito: Monaco



- Séptima fecha: 1 de Diciembre del 2019

- Circuito: Gilles Villeneuve



## 5. Contenido Necesario.

Para poder participar es obligatorio descargar el contenido adicional que se encuentra a continuación:

- [Auto.](#)
- [Circuitos.](#)
- [Helicorsa.](#)
- [PTracker.](#)

Además se debe contar con el siguiente DLC instalado:

- Porsche Pack 3

## 6. Requerimientos de Inscripción.

Tener el juego Assetto Corsa original, contar con una conexión de internet estable y un máximo de ping de 200 ms, evaluables por el staff para evitar incidentes en carrera, tener acceso a Discord, al menos con opción de oír las instrucciones del staff durante la carrera y llenar el siguiente formulario.

- [Formulario de Inscripción.](#)